

# Règlement du tournoi de jeux de société du Dimanche 14 novembre 2010 Organisé par Ludik Attitude

Le tournoi de jeux de société aura lieu le dimanche 14 novembre 2010 de 10h à 14h30 à la salle des Marronniers d'Aubagne. L'association Ludik Attitude a conçu ce tournoi pour offrir un moment de convivialité accessible à tous types de joueurs.

## **1. Incriptions**

La participation aux frais du tournoi s'élève à 5 euros par personne inscrite. Le tournoi est ouvert à toute personne de plus de 13 ans. Pour s'inscrire, chaque personne remplit le bulletin d'inscription et le renvoie à l'adresse indiquée accompagné de 5 euros avant le 5 novembre 2010. L'inscription au tournoi ne sera validée qu'après réception du règlement.

Les annulations survenant après le 1 novembre 2010 ne donneront pas lieu à un remboursement des frais de participation.

## **2. Choix des jeux utilisés lors du tournoi**

Les organisateurs ont proposé une liste de jeux correspondante aux trois manches du tournoi :

**1ère manche « gros jeux »** (durée de la manche environ : 2h)

- Les Aventuriers du rail Europe, Les Colons de Catane, La Città, Caylus, L'âge de pierre, Agricola, Tikal, Utopia, A l'ombre des murailles, Nefertiti

**2ème manche « jeux intermédiaire »** (durée de la manche environ 45mn)

- De cape et d'épée, Carcassonne, Jamaïca, Dice town, Citadelle, Tobago, Rattus, San Juan, Finka, Pony Express

**3ème manche « petits jeux »** (durée de la manche entre 20 et 30 mn)

- 6 qui prend, Marrakech, Keltis, Rumis, That's life, Blokus trigon, Atlantis, Niagara, Diamant, China Moon

Chaque participant jouera les trois manches durant le tournoi. Il aura connaissance de la liste des trois jeux auxquels il participe le matin du tournoi.

Pour respecter les goûts de chacun, chaque joueur doit classer par ordre de préférence 7 jeux proposés pour chacune des manches. Les organisateurs arrêteront la liste définitive des jeux du tournoi en fonction du choix des participants. Les souhaits des personnes inscrites seront respectés autant que faire se peut.

## **3. Déroulement du tournoi.**

Le tournoi démarrera à 10h. Les participants sont invités à se présenter à partir de 9h30 pour confirmer leur présence, retirer leur fiche de participation et se voir offrir une petite collation de bienvenue (café, biscuits).

L'ensemble des participants jouera les trois manches du tournoi.

Chaque manche se déroulera de la même manière et dans un temps limité.

Chaque table est arbitrée par un bénévole de Ludik Attitude qui rappellera les règles du jeu. La composition des tables pour les trois manches sera définie de manière à ce qu'il y ait des combinaisons variées de joueurs.

Pour certains jeux dont les règles sont un peu longues à expliquer, il est demandé aux joueurs de connaître le jeu et ses règles avant le tournoi. Les jeux concernés par cette restriction sont notamment les jeux de la première manche.

Des temps de pause sont prévus entre chaque manche : le repas de midi prévu entre la 1ère et la 2ème manche, une pause de 10 min entre la 2ème et la 3ème manche.

## **4. Classement des participants**

Chaque fin de manche permettra de définir les trois meilleurs joueurs de chaque table.

**Classement lors des manches :**

- le gagnant du jeu remporte 30 points
- le joueur classé 2<sup>ème</sup> remporte 20 points
- le joueur classé 3<sup>ème</sup> remporte 10 points

L'ensemble des joueurs pourra également bénéficier de gratification de points à chaque manche sur proposition des adversaires pour :

- le fair-play, la bonne humeur
- compensation de malchance, joueur poissard

Par contre, certains comportements pourront être pénalisés sur proposition des adversaires à chaque manche également et le total de ces points permettra d'élire le « mauvais joueur » du tournoi : râleur, boudeur, de mauvaise foi, faisant de l'anti-jeu voire un brin tricheur.

De plus tout participant faisant preuve de tricherie à répétition ou bloquant volontairement le jeu ou toute autre manifestation ne permettant pas le bon déroulement de la partie en cours, pourra se voir pénaliser de plusieurs points ou disqualifier du tournoi.

***Gratifications et pénalités :***

**Les gratifications et pénalités seront prises en compte pour établir le classement final aux points dans la limite de 5 points (en plus et/ou en moins) par joueur et par manche. L'ensemble des gratifications et pénalités seront prises en compte pour établir le classement du joueur « fair play », « malchanceux », « mauvais joueur »**

Chaque participant aura un total de 5 points par manche à répartir comme bon lui semble entre ses adversaires dans chacune des trois catégories (fair-play, malchance ou mauvais joueur).

La liste des dotations du tournoi n'est pas établie à ce jour.

Les trois premiers joueurs au classement recevront des jeux de société.

Il y aura aussi un classement pour le joueur le plus fair-play, le plus malchanceux et le mauvais joueur. Chacun se verra offrir une récompense appropriée à sa catégorie.

Le dernier joueur recevra une cuillère en bois. Selon les moyens, des petits lots pourront être proposés aux autres participants.

En cas d'égalité pour l'attribution des lots, les joueurs seront départagés en s'affrontant à un jeu à deux de type « quarte », à un jeu d'adresse ou par un tirage de dés.

## **5. Engagements des participants**

L'attention des participants est attirée sur le fait que les jeux utilisés pendant le tournoi appartiennent à l'association Ludik Attitude ou sont gracieusement prêtés par les adhérents de l'association et les partenaires. Nous vous remercions d'en prendre grand soin pendant le tournoi, pour que l'on puisse les rendre à leurs propriétaires dans le même état que lorsqu'ils nous les ont confiés.

Les organisateurs souhaitent aussi rappeler que nous sommes ouverts à toute proposition d'amélioration pour de futures éditions.

Pour toutes informations ou question sur ce tournoi de jeux de société :

[www.ludikattitude.fr](http://www.ludikattitude.fr)

[courrier@ludikattitude.fr](mailto:courrier@ludikattitude.fr)