

Bilan du tournoi de jeux de société du 26 mai 2007

Après une grande période de stress quant au nombre d'inscriptions, Ludik Attitude a tenu le choc. Nous avons le soir même eu trois inscriptions, ce qui a amené le nombre total de participants au tournoi à 17 (dont 9 adhérents Ludik Attitude).

Le tournoi était organisé en trois manches de 4 tables de jeu chacune. Les gagnants de chaque table remportaient 40 points, les deuxièmes 25 points et les troisièmes 15 points. Pour pimenter un peu les choses et contribuer à une bonne ambiance, les joueurs pouvaient attribuer des points de bonus (pour le fair-play, l'humour et la bonne humeur, et rendre le sourire aux poissards) ou de malus (pour les tricheurs, les joueurs de mauvaise-foi ou faisant de l'anti-jeu).

Nous avons joué de 22h à 1h45 du matin.

Composition des parties :

Manche 1 : Zombie, Carcassonne , Les aventuriers du rail, Jungle Speed

Manche 2 : 6 qui prend, Yspahan, Ave Cesar, Citadelle

Manche 3 : Cartagena, Uno, Les aventuriers du rail, Carcassonne

Une pléiade de jeux pour des joueurs intrépides et curieux (la plupart ne connaissaient pas les règles des jeux avant le tournoi).

Une excellente soirée malgré l'heure tardive (certains ont eu du mal à finir la dernière manche !!). Mais une super ambiance très conviviale, des rencontres et des fous rires pour tous. Un bon souvenir et une belle réussite pour ce premier tournoi organisé par Ludik Attitude (merci à Rémi, Président de l'AJSA, de nous avoir soutenu jusqu'au bout !).

Le vainqueur du tournoi a remporté un bon d'achat de 50 euros sur internet et un superbe dragon doré en guise de trophée

Le deuxième a remporté le jeu Garden Party

Le troisième a remporté deux jeux Interludes

Nous avons également récompensé certaines personnalités qui se sont révélées durant cette soirée :

Le joueur idéal : sympa, fair-play, plein d'humour, on aimerait tous l'avoir à nos tables de jeux. Nous lui avons remis un Ludo-Pass afin que ses qualités soient rendues publiques et qu'il puisse ainsi avoir ses entrées à tous les clubs de jeux.

Le joueur poissard : une telle malchance ne devrait plus se reproduire grâce au magnifique fer à cheval monté en médaillon que nous lui avons fabriqué.

Le plus mauvais joueur : d'une mauvaise foi affligeante, poussant jusqu'à faire de l'anti-jeu, voire même tenter de tricher. Un tel comportement ne devant pas se développer, nous lui avons remis un porte-poisse certifié pour l'aider à retrouver le bon chemin.

Et le joueur Fanny repart avec une spatule en bois qu'il devra remettre en jeu au prochain tournoi.

Chaque participant est reparti avec un petit cadeau surprise : une pochette cadeau des Pirates.